Пояснительная записка

Игра сделана с помощью библиотеки pygame

При запуске открывается титульный слайд, при нажатии на который можно перейти к самой игре.

Игра:

Поле, разделенное на 3 условные части:

1. Поле первого игрока
2. Массив пузырей
3. Поле второго игрока

Игроки по очереди используют крутящийся пистолет для того, чтобы лопнуть пузыри и сломать оружие соперника. Пока ходит один из игроков хитбокс пистолета противника неподвижен. Игра завершается, если один из игроков попадает по хитбоксу оружия своего оппонента.

В начале игры каждый игрок получает пистолет своего цвета (делается это рандомно). В центре окна находится поле, заполненное лопающимися пузырями.

Пузыри своего цвета лопаются быстрее, чем остальные.

В игре есть несколько уровней сложности.

После лопанья пузыря происходит изменение фона.